

NARODNA KENDO LIGA O MAJSTRA SR.

1. Zúčastniť sa môžu všetci členovia SKF, ktorí v tom období majú zaplatený členský poplatok.
2. Narodná kendo liga (ďalej len NKL) bude prebiehať od 30. októbra do 30. septembra nasledujúceho roku a je definovaná ako turnaj jednotlivcov bez rozdielu kategórií
3. Záverečným turnajom bude „Slovenský pohár“, ktorý bude tradične v októbri organizovať SKF a na ktorom sa vyhlásia výsledky NKL a odovzda sa putovný pohár SKF a ďalšie ceny
4. Záverečný „Slovenský pohár“ bude spojený so seminárom a skuskami po 2. kyu
5. Každý oddiel organizovaný v SKF má právo zorganizovať turnaj, ktorý sa bude započítavať do KL. Turnaj musí byť finančne sebestačný a akékoľvek zisky, prípadne straty sú v režii daného klubu.
6. Každý organizátor môže rátať s podporou SKF v technickom zabezpečení (rozposlanie pozvanok, spracovanie výsledkov,...).
7. Konanie turnaja treba nahlásiť najneskôr 2 mesiace dopredu na SKF. Spolu s dátumom treba nahlásiť min. 3 rozhodcov a 1 delegata, ktorí musia byť potvrdení od SKF. Delegat dozera na správnosť konania turnaja a po skončení turnaja doručí výsledky do SKF do 5 pracovných dní.
8. Turnaje nenahlasené a nepotvrdené SKF nebudú započítavane do NKL
9. Na uskutočnenie platného turnaja je určený min. počet 9 sutaziacich.
10. Turnaj bude prebiehať formou poolov a následne vyradzovacím systémom
11. Za každý vyhratý zápas si sutaziaci pripisuje 1 bod do celkového hodnotenia
12. Z poolu, kde sú traja sutaziaci postupujú do ďalšieho kola prví dvaja, pričom každý môže postúpiť s max. počtom bodov 2.
13. Do poolov sa budú sutaziaci losovať. Toto losovanie zabezpečí delegat.
14. Systém vzajomných zápasov, tzv. pavuk musí byť dopredu určený a umiestnený na viditeľnom mieste.
15. Body z jednotlivých turnajov a aj so Slovenského pohára sa spočítavajú a sutaziaci s najvyšším počtom bodov sa stávajú Majstrom SR.
16. Každoročné konanie NKL garantuje SKF konaním Slovenského pohára. V prípade, že by sa nekonal v danom období žiadny iný turnaj, víťaz Slovenského pohára sa stáva aj Majstrom SR